

Знакомство с технологиями виртуальной и дополненной реальности

Задача – зажать!

*Михаил Казиник,
Культуролог, музыкант, писатель*

Творчество Сотрудничество Кодирование

Отечественные разработки в области VR	Койсин Артем Алексеевич , методист управления цифрового образования ГАУ ДПО НСО НИПКиПРО Пикулев Александр Евгеньевич , руководитель образовательного направления VARWIN
3D моделирование в сельской школе	Сорокин Виктор Геннадьевич , учитель информатики, МБОУ СОШ №1 Баганского района, Центр образования цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста»
Дополненная реальность во внеурочной деятельности	Осипова Анастасия Сергеевна , методист управления цифрового образования ГАУ ДПО НСО НИПКиПРО
Виртуальные экскурсии как средство развития мотивации	Коршунова Яна Вячеславовна , педагог дополнительного образования, МБОУ СОШ №6 Куйбышевского района, Центр образования цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста»

Разработка игр и приложений VR на платформе Unity	Шаравин Александр Владимирович , педагог дополнительного образования, МБОУ Технический лицей №176 Карасукского района
Подготовка к чемпионатам	Лобанова Ольга Викторовна , педагог дополнительного образования ЦДО IT-куб МАОУ Лицей 22 "Надежда Сибири" города Новосибирска
Мероприятия по VR, «Учебная Сибирь»	Койсин Артем Алексеевич , методист управления цифрового образования ГАУ ДПО НСО НИПКиПРО