

Отечественные разработки в области VR

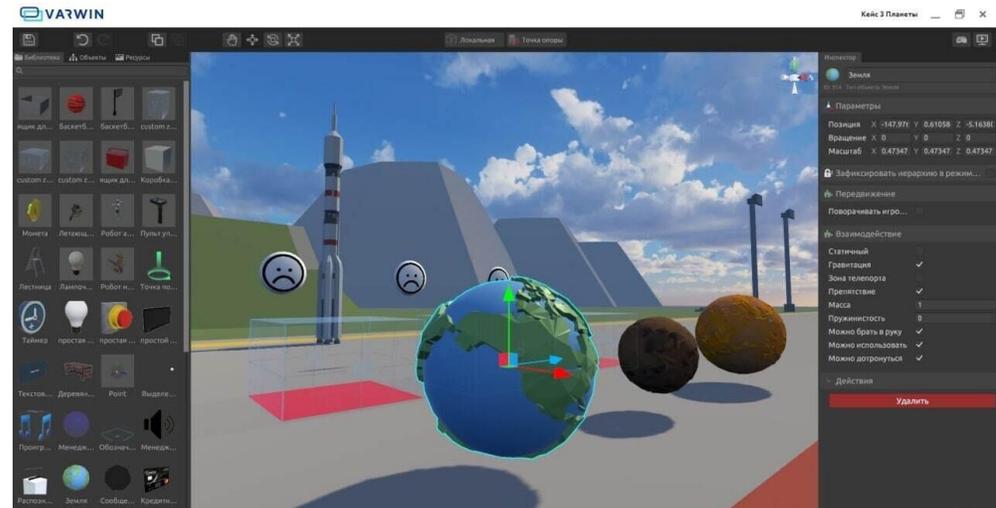


Подготовил:
Койсин Артём Алексеевич

2024г



Varwin это образовательная среда для создания 3D/VR-миры и развивающая у детей навыки программирования.



Varwin: <https://varwin.com/ru/>



VR
ШКОЛА



Они предоставляют современные методики обучения и технологии виртуальной реальности, где интересно и полезно учиться, предоставляют пакет методических инструкций, своё ПО в которое входят заготовленные сценария занятия, электронный журнал, автоматическое оценивание практической работы ученика в VR.

Vr Школа: <https://vrschool.d-space.ru>





CONCEPT
VIRTUAL PROTOTYPING



Российская образовательная платформа, предлагающая проведение школьных уроков как в традиционной форме, так и с использованием технологии виртуальной реальности. Её ключевое преимущество возможность для учителя и учеников находиться в едином виртуальном пространстве, где они могут видеть друг друга и совместно изучать учебный материал в интерактивной обстановке.

Присутствуют разные направления такие как **VR Академия**, **VR Акселератор** и т.д.

VR concept: <https://vrconcept.net>

VR Академия: <https://academy.vrconcept.net>

VR Акселератор: <https://accelerator.vrconcept.net>

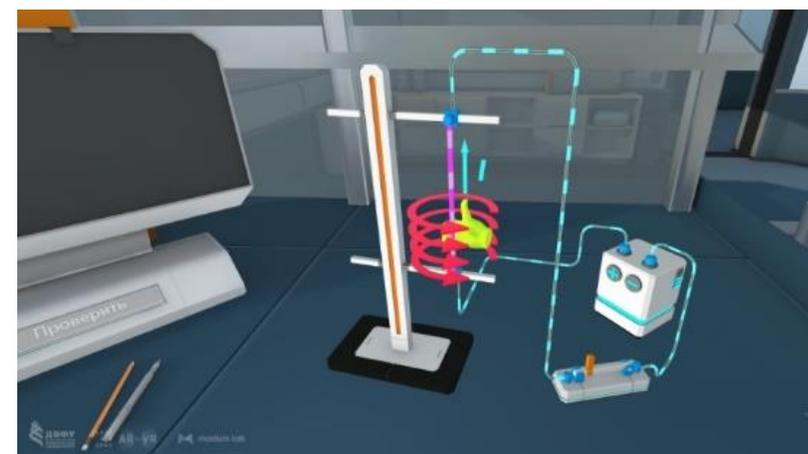
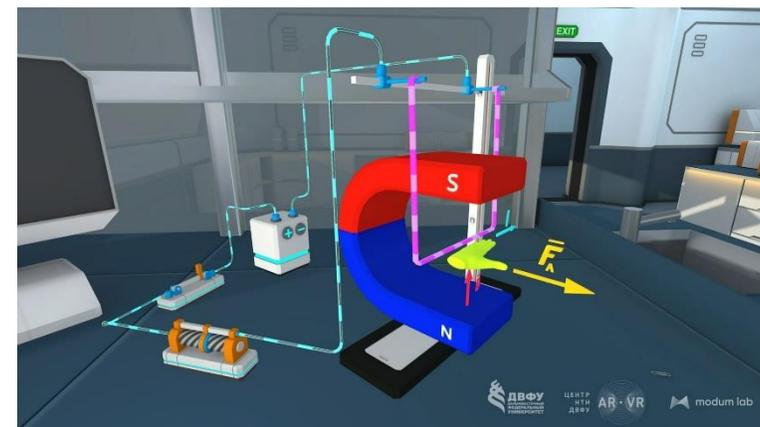




Это журнал, где они рассказывают о VR-тренажерах для обучения, помогают развивать профессиональные навыки. Делится полезными рекомендациями и реальными кейсами применения технологии виртуальной реальности.

Modum Education это каталог цифровых материалов по школьным предметам для воспроизведения в очках виртуальной реальности

Modum Lab: <https://modumlab.com>





:: UNIGINE

"Юниджайн" - международная IT-компания, которая с 2005 г. занимается разработкой технологий 3D-визуализации в режиме реального времени. Они предлагают на мировом рынке передовые решения для бизнеса в области визуализации, научных исследований, создания симуляторов, видеоигр и систем виртуальной реальности.

Все их проекты разработаны на собственной платформе 3D визуализации, которую они создали с нуля (3D-движок UNIGINE).

Они предоставляют бесплатную **Community** версию с которой вы можете ознакомиться.

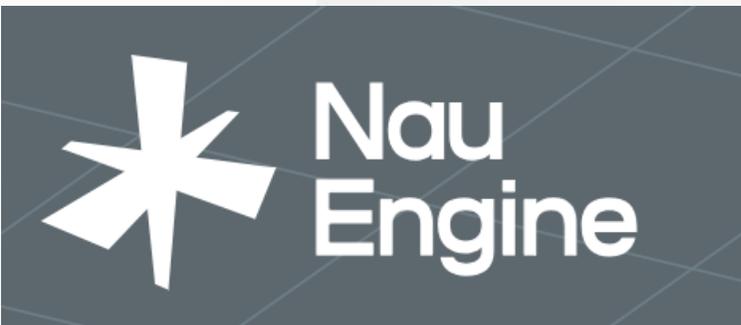
Unigine: <https://unigine.com/ru/get-unigine/>



:: UNIGINE



:: UNIGINE 2
Community



Это игровой движок на принципах открытого кода, доступный для разработчиков любой квалификации.

Можно будет писать программный код на языках C++ и C#. Также процесс создания игр упростит включённый в движок скриптовый язык. В Nau Engine будут инструменты визуального программирования и zero-coding, планируется поддержка таких графических API, как DirectX 12, Vulkan, Metal, а также графических технологий Ray Tracing и DLSS

