



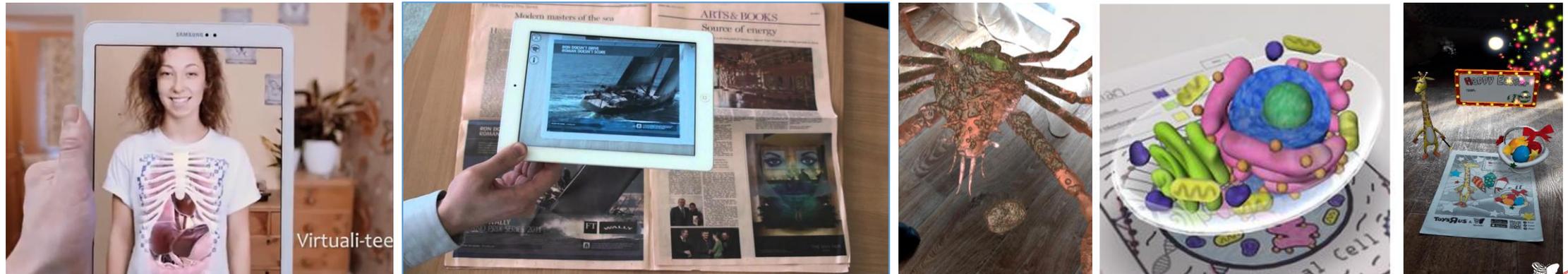
«Будущее принадлежит тем, кто готовится к нему сегодня»

# Дополненная реальность во внеурочной деятельности

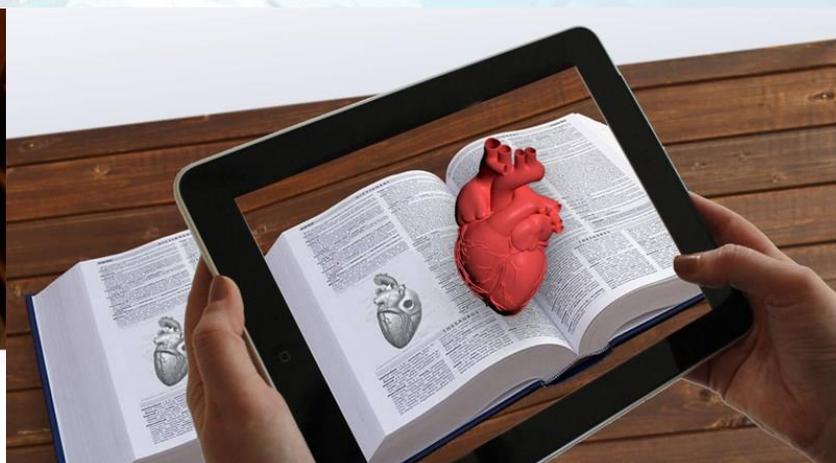
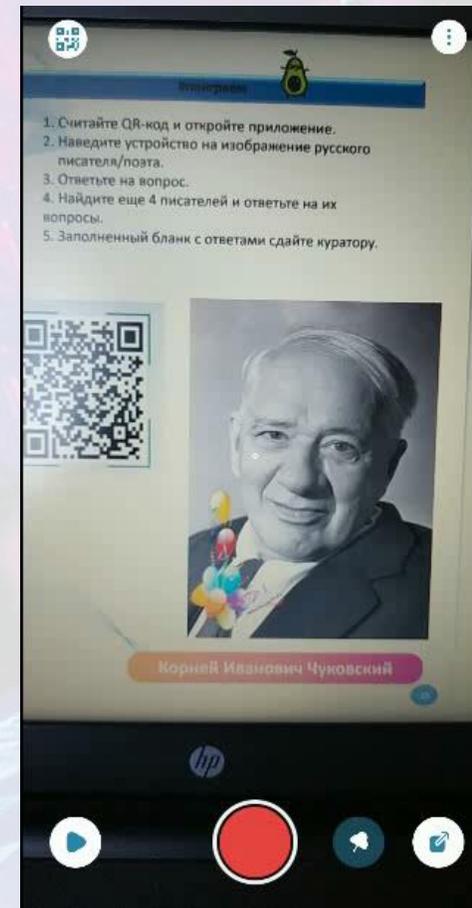
Осипова Анастасия Сергеевна, методист  
управления цифрового образования НИПКиПРО



**Дополненная реальность ( augmented reality, AR ) – результат введения в зрительное поле любых сенсорных данных с целью дополнения сведений об окружении и изменения восприятия окружающей среды**







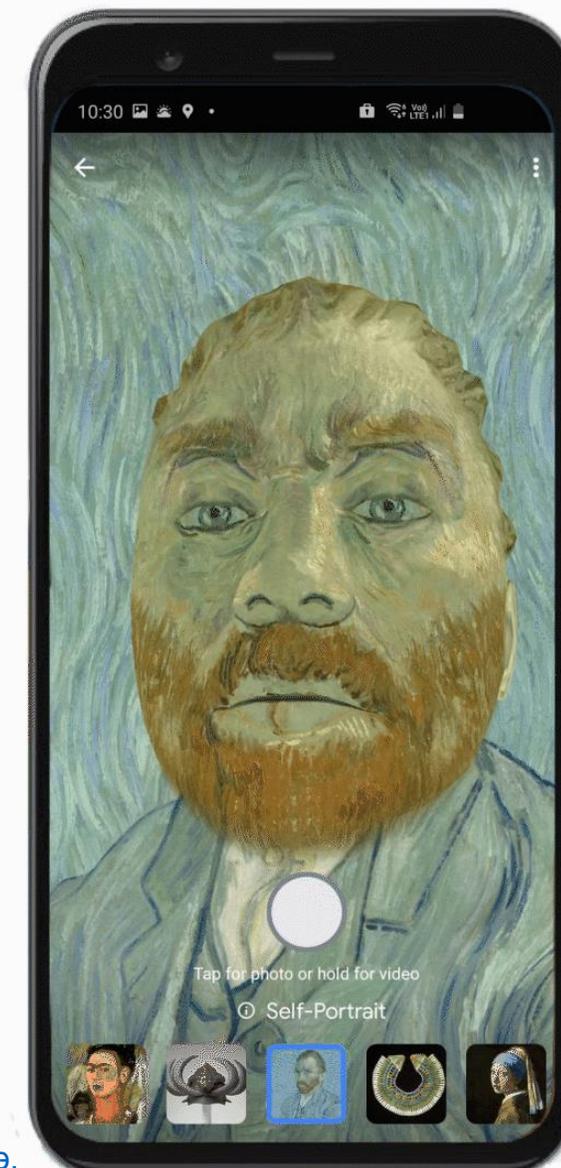


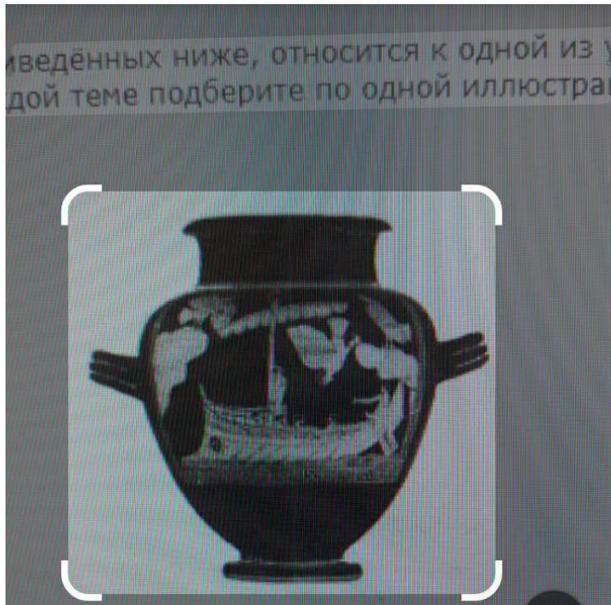
## AR



- [Автопортрет Фриды Кало с обезьяной](#)
- [Шлем с маской тенгу и воронами](#)
- [Автопортрет Винсента ван Гога, 1889](#)
- [Фаянсовое ожерелье-ошейник 1352-1327 гг. до н.э.](#)
- [Йоханнес Вермеер Девушка с жемчужной серьгой](#)

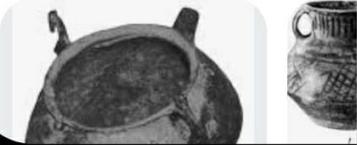
## Art Filter



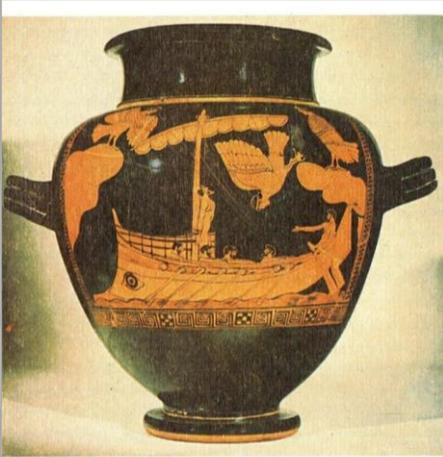


1)

**Совпадения**



Перевод   Текст   Поиск



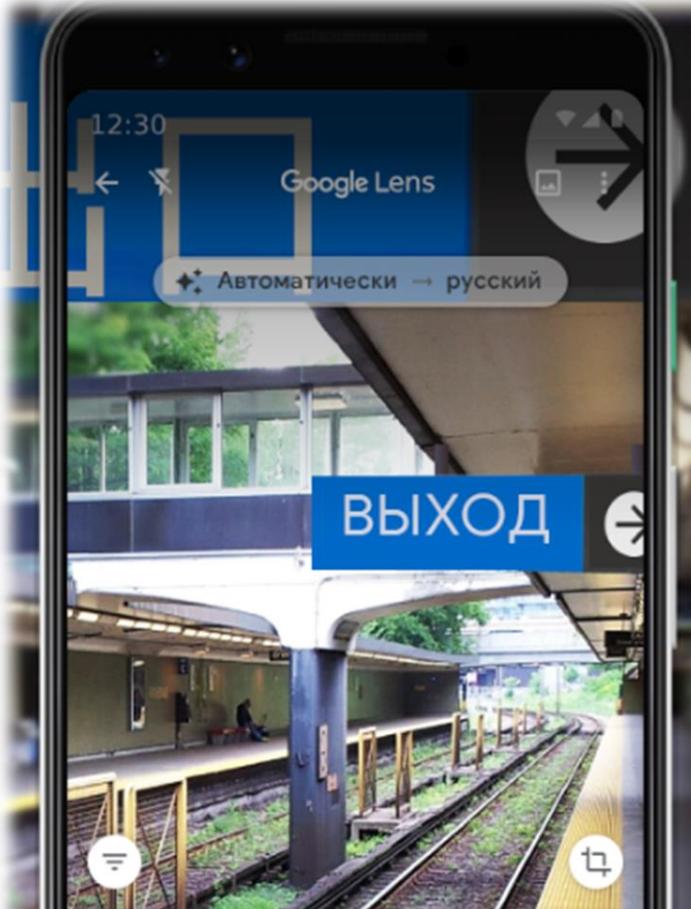
Одиссей у Каллипсо.  
Подлинный смысл-...

[Перейти](#)

12:30

Google Lens

Автоматически → русский



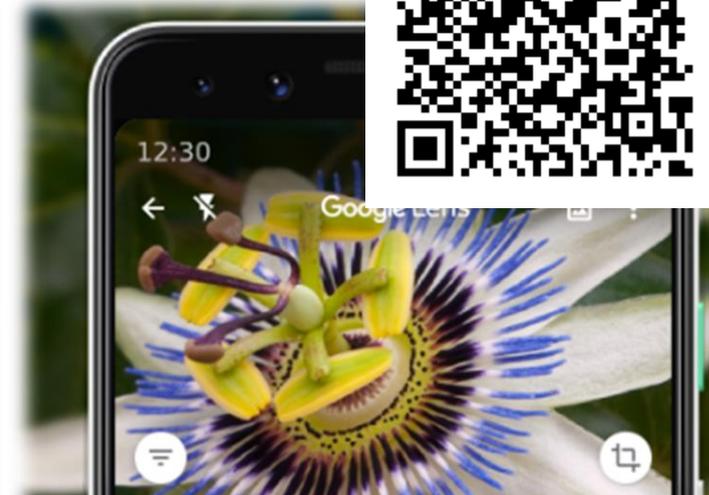
**ВЫХОД**

Переведенный текст

[Копировать все](#)   [Открыть в Google Переводчике](#)

12:30

Google Lens



**Страстоцвет мясо-красный**  
Растение

[Найти](#)



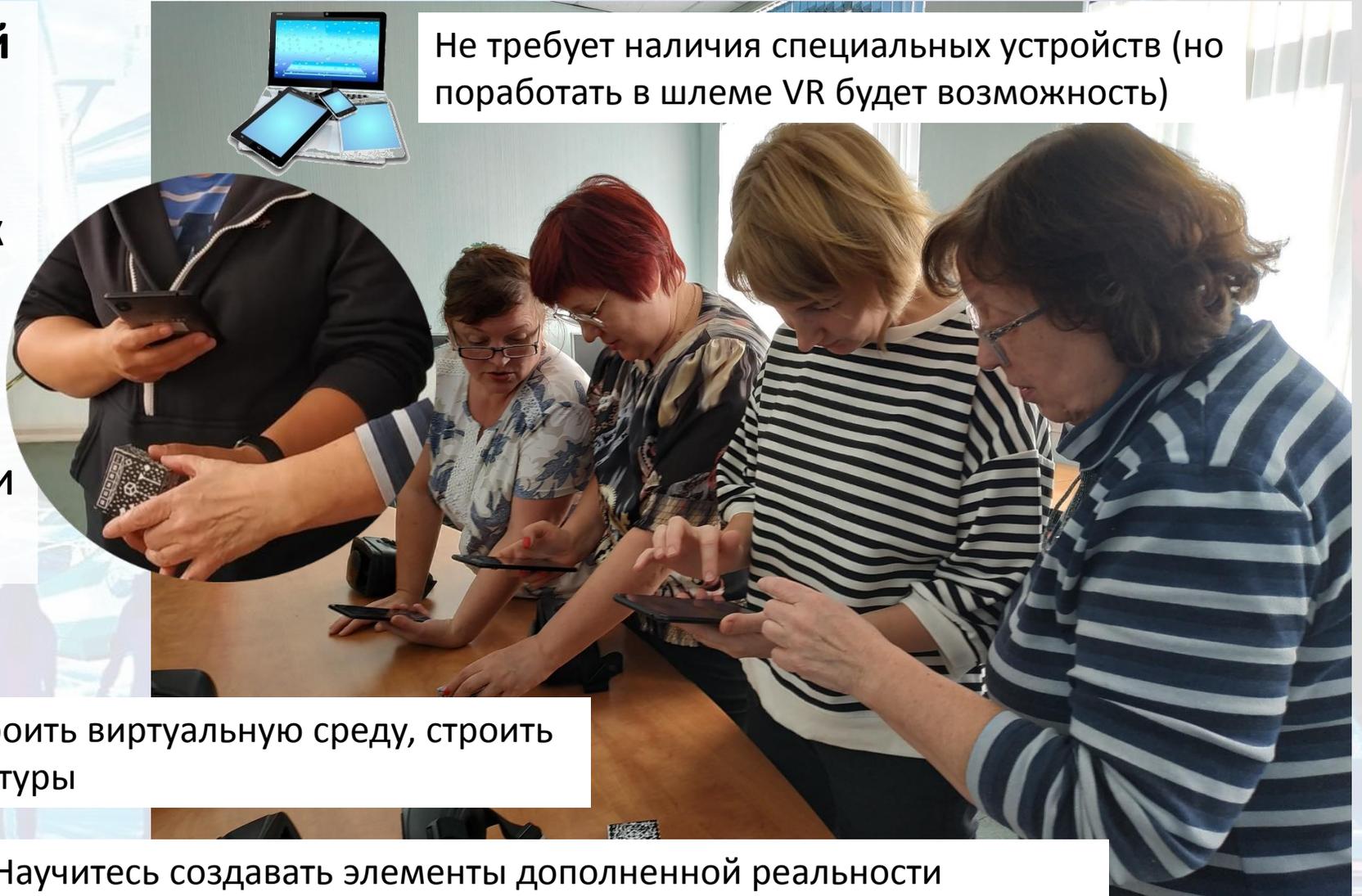
Страстоцвет мясо-красный, или Пассифлора инкарнатная, или Пассифлора мясо-красная, или Пассифлора красно-белая, или Пассифлора тальси...



# Курсы НИПКиПРО по использованию VR/AR

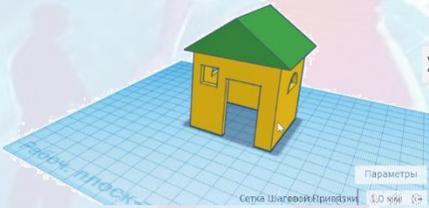
**«Применение технологий VR/AR в образовании»**  
(24 часа) - курс как для педагогов Точек роста, так и для любых предметов, желающих постичь новые технологии. Не требуют специальной подготовки и оборудования

Не требует наличия специальных устройств (но поработать в шлеме VR будет возможность)



Научитесь строить виртуальную среду, строить виртуальные туры

Научитесь создавать элементы дополненной реальности



**MERGE**  
Paper Cube  
MERGECUBE.COM/PAPER

**STEPS**

- 1 Print out this page
- 2 Cut out along dashed lines
- 3 Fold into cube shape
- 4 Glue and/or tape cube together
- 5 Get apps at MergeCube.com
- 6 Activate your FREE TRIAL at TryMerge.com

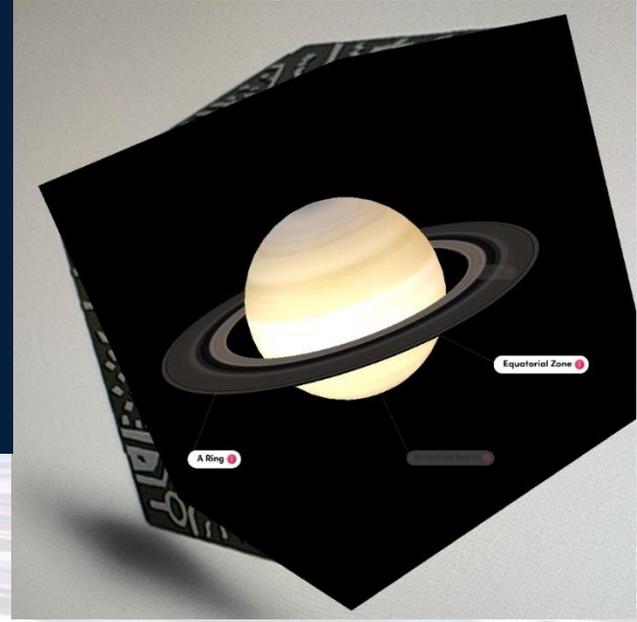
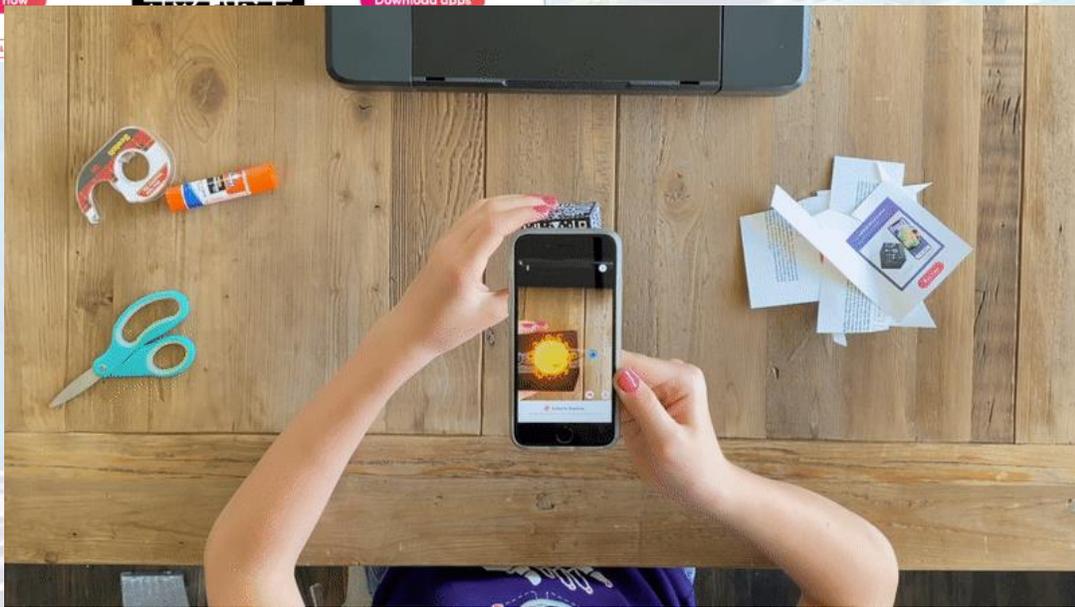
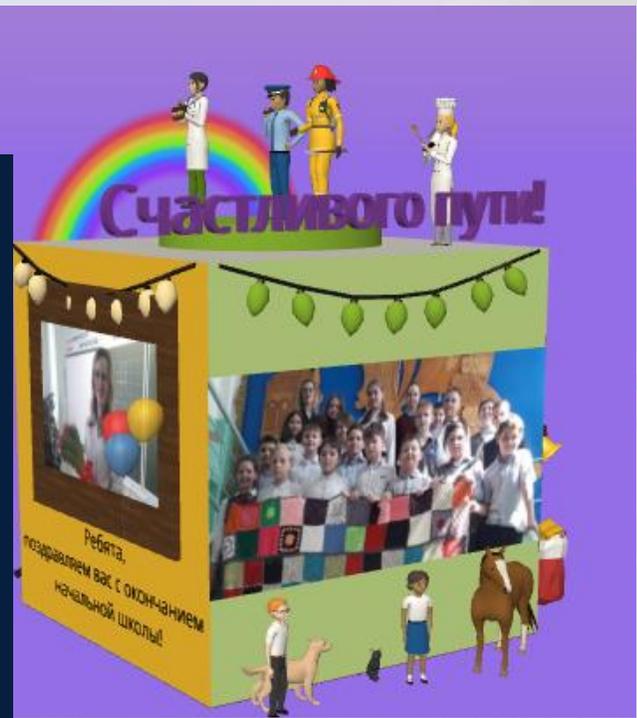
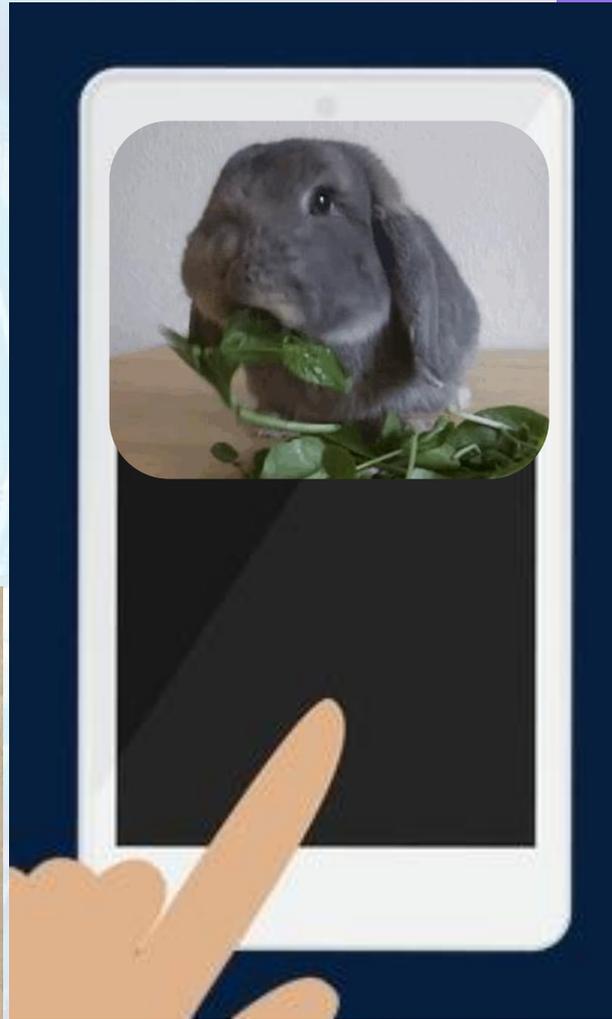
Visit MergeEDU.com/shop to purchase a real MERGE Cube.

Download Merge EDU apps  
www.MERGECUBE.com

Buy now

Download apps

FOR EDUCATIONAL USE ONLY



# CoSpaces Edu

<https://cospaces.io/>



- Библиотека 3-х мерного пространства
- Готовые 3D модели героев
- Среда программирования действий
- Вставка текста, изображений, аудио, видео

# Примеры проектов

Василий Николаевич Ильин, учитель Раисинской средней школы Убинского района

Вызов скорой при ДТП

<https://edu.cospaces.io/ZRN-HRM>

Вызов скорой при ДТП

QR code

Share code

Z R N - H R M

Прямая ссылка

<https://edu.cospaces.io/ZRN-HRM>

HTML-код

`<iframe width="640" height="480" frameborder="0" src="https://edu.cospaces.io/ZRN-HRM"></iframe>`

Download

ДТП с велосипедистом

<https://edu.cospaces.io/QAW-QQQ>

ДТП с велосипедистом

QR code

Share code

Q A W - Q Q Q

Прямая ссылка

<https://edu.cospaces.io/QAW-QQQ>

HTML-код

`<iframe width="640" height="480" frameborder="0" src="https://edu.cospaces.io/QAW-QQQ"></iframe>`

Download

Спасаем пешехода

<https://edu.cospaces.io/RUT-CQK>

Спасаем пешехода

QR code

Share code

R U T - C Q K

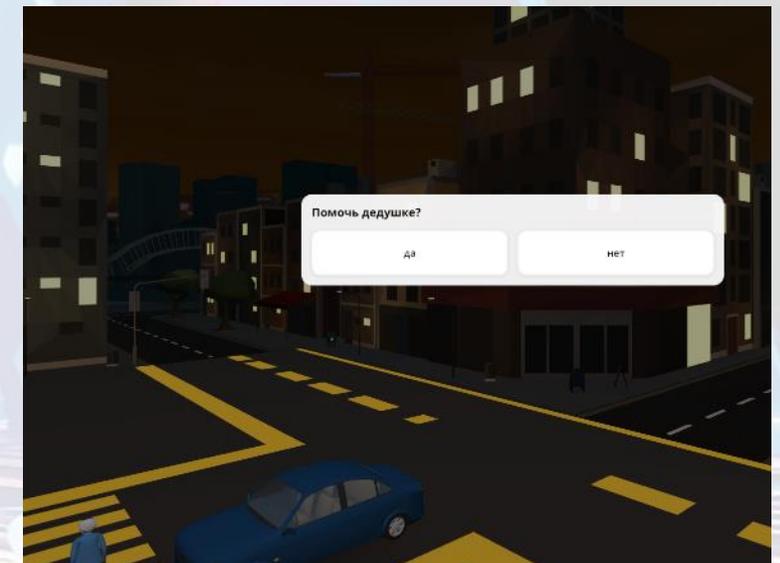
Прямая ссылка

<https://edu.cospaces.io/RUT-CQK>

HTML-код

`<iframe width="640" height="480" frameborder="0" src="https://edu.cospaces.io/RUT-CQK"></iframe>`

Download



# Курсы НИПКиПРО по использованию VR/AR

## Применение технологий VR/AR в образовании (24 часа)

**Цель курса:** использование технологий виртуальной и дополненной реальности в профессиональной деятельности педагога.

### Основные направления курса:

- Знакомство с оборудованием VR/AR
- Знакомство с программами и платформами виртуальной и дополненной реальности
- Подготовка элемента занятия с использованием VR/AR

### Практические занятия:

- Создание виртуального тура 360 и дополненной реальности



# Курсы НИПКиПРО по использованию VR/AR

## «Основы проектирования виртуальной реальности» (72 часа)

- курс для учителей информатики, которые в дальнейшем будут преподавать основы проектирования виртуальной реальности для школьников. Слушатели изучат основы построения 3D-моделей с помощью программы Блендер, помещение объектов в виртуальную реальность с возможностью работы с объектами в шлеме.



Разработчик и преподаватель курса Койсин Артём Алексеевич

## Поддержка VR

Группа в Сферум



Поддержка Точек роста по VR AR

Сообщество

<https://edu54.ru/community/group/64/>



**Спасибо за внимание!**

Осипова Анастасия Сергеевна, методист Управление цифрового образования НИПКиПРО