

Проект “Код будущего”

обучение школьников
8-11 классов современным языкам
программирования





Алгоритмика

Международная школа
программирования
и математики

860 000

выпускников

236

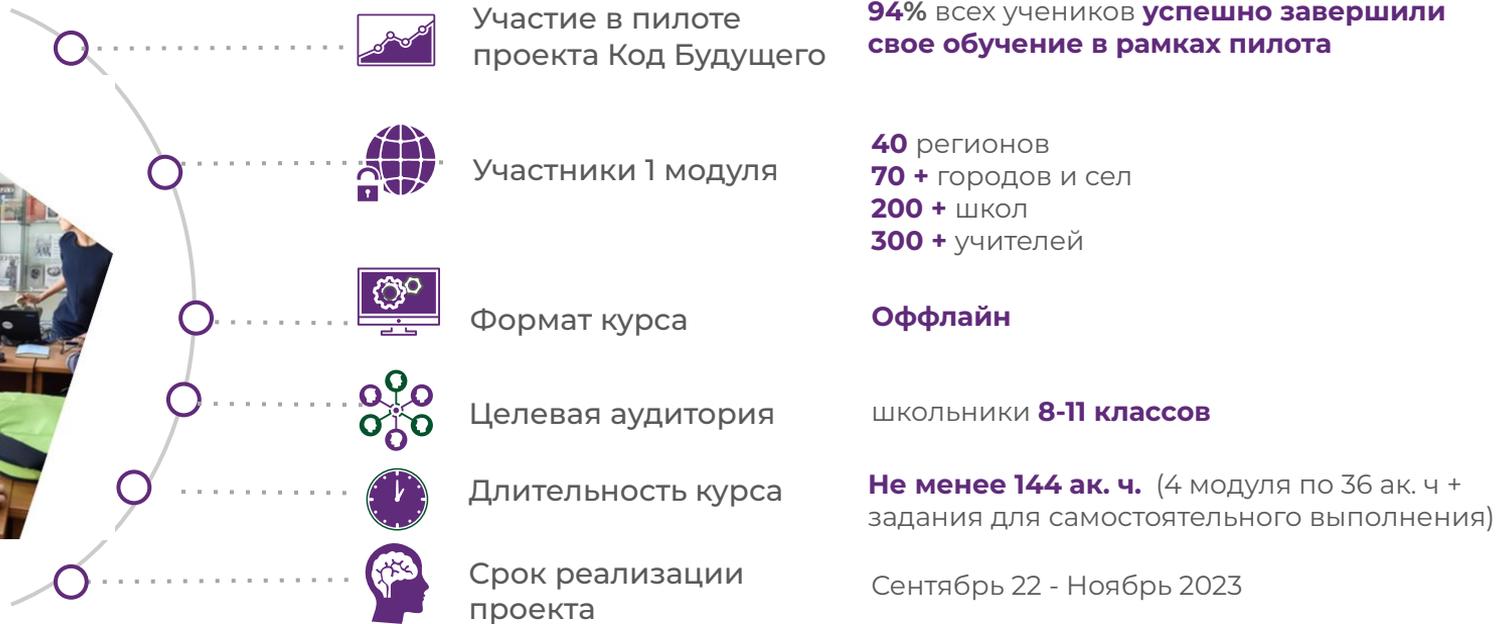
городов России
и СНГ

80

стран



Общие сведения о проекте “Код Будущего”



Почему Python?



- Один из самых* **популярных и универсальных языков программирования** согласно десяткам рейтингов
- **Широко применяется в разных сферах** — от решения простых задач до искусственного интеллекта и машинного обучения
- Python **отлично подходит для старта** в программировании: простой синтаксис и большое сообщество
- Программисты Python — одни из самых** высокооплачиваемых специалистов в мире
- Более 300 тысяч детей по всему миру прошли обучение Python в Алгоритмике



* https://www.cnews.ru/news/top/2021-10-11_tsel_dostignutapython_vpervye

**По данным сайта hh.ru в России более 40 000 актуальных вакансий для разработчиков

Python открывает мир IT-профессий

Программирование

- Front / Back end
- VR & AR Developer
- Game designer
- Android & IOS Developer

Data science

- BIG Data Analyst
- Data scientist
- Machine Learning Engineer

Дизайн

- Веб-дизайнер
- Графический дизайнер
- 3D Artist
- UI/UX Designer

Маркетинг

- SMM-маркетолог
- Таргетолог
- SEO
- Интернет-маркетолог

Менеджмент

- Управление продуктами
- Руководитель Digital-проектов
- Управление командами



Чему обучаем школьников в рамках проекта



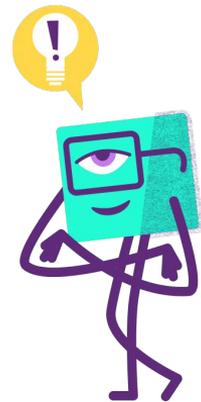
Всё о Python для начинающих: самый*
востребованный язык
программирования с нуля до
первых игр и приложений

-  Писать и читать код на языке Python и работать со структурами данных
-  Разрабатывать сложные игры и приложения для ПК (создавать приложения для компьютера и делать их удобными для пользователя)
-  Проектировать интерфейсы
-  Автоматизировать работу с графическими файлами
-  Работать в команде и создавать проекты от идеи до их публичной презентации

Количество академических часов* в программе:

- лекции и практические занятия - 144 академических часа
- дополнительные материалы для самостоятельной работы - 46 академических часов

* https://www.cnews.ru/news/top/2021-10-11_tsel_dostignutapython_vpervye



Примеры проектов Python Start



Арканоид

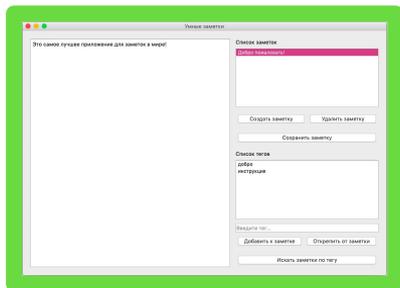
Ученики выполняют этот проект в середине обучения на курсе (в конце второго модуля). В разработке используется библиотека **Pygame**



Космический шутер

Выполняется в середине четвёртого модуля в редакторе кода **VSC** с использованием библиотеки **Pygame**.

По окончании обучения школьники смогут упаковать проект в исполняемый файл и **запустить игру на любом компьютере**, в том числе на том, где не установлен VSC.



Умные заметки

Приложение позволяет **создавать текстовые заметки на разные темы**, давать им названия, добавлять теги, осуществлять поиск заметок по тегам.

По окончании обучения дети смогут упаковать проект в исполняемый файл и **запускать игру на любом компьютере**, в том числе на том, где не установлен VSC.

Формат обучения

A

- 👁️ 2 урока в неделю
- 👁️ Продолжительность урока — 1,5 часа.
- 👁️ Более 60 % заданий с автопроверкой
- 👁️ В конце каждого блока из 4-6 уроков проводится итоговое занятие с **МИНИ-хакатоном**
- 👁️ По окончании обучения у каждого ребёнка **будет портфолио из личных проектов**



Информация для школьников



Серия вебинаров для учеников

Даты и время вебинаров

- 12 февраля 13:00 (по МСК)
- 15 февраля 18:00 (по МСК)
- 19 февраля 13:00 (по МСК)
- 22 февраля 18:00 (по МСК)

[Ссылка для регистрации на вебинар](#)



Подробная и прозрачная инструкция по регистрации- [по данной ссылке](#)



Готовые посты для родителей для размещения в социальных сетях и чатах школ - [по данной ссылке](#)

Взаимодействие участников проекта



Алгоритмика

- LMS платформа
 - Методические материалы для планирования и проведения занятий
 - Комфортные условия финансового взаимодействия
 - Поддержка на всех этапах реализации проекта, предоставление отчетности и аналитики
 - Персональный куратор для школы и для детей
 - Обратная связь от методистов и тьюторов школы
- Алгоритмика по методологии курса

Школа

- учебные кабинеты с компьютерам
- учитель, с возможностью ведения групп

Алгоритмика

Как школа может стать партнером в данном проекте?



QR код на канал в Телеграм

оперативно ответим на все организационные вопросы

8(926)248-41-02 - Калибабина
Алена Владимировна

