

Программа апробации Varwin Education

Varwin Education — лидер 3D, VR и AR для образования в России



1 000+

образовательных организаций используют лицензии Varwin Education

1 200+

преподавателей получили повышение квалификации

6 000+

учебных мест оборудовано в образовательных организациях

24 000+

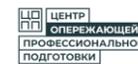
школьников и студентов используют Varwin в освоении новой специальности

15 700+

участников хакатонов на базе Varwin Education

30 000+

пользователей платформы Varwin Education



Varwin Education

— это образовательная среда для создания и управления интерактивными виртуальными мирами (3D, VR, AR, XR), развивающая у детей навыки программирования.

- ✓ Просто, как Scratch;
- ✓ Увлекательно, как Minecraft и Roblox;
- ✓ Полезно, как курсы по программированию.

Первый шаг к профессии 3D/VR/AR-разработчик.

ПО Varwin входит в Единый реестр российских программ для электронных вычислительных машин и баз данных.
Правообладатель: ООО «ЗД Инновации».
Номер записи реестра: 11512.

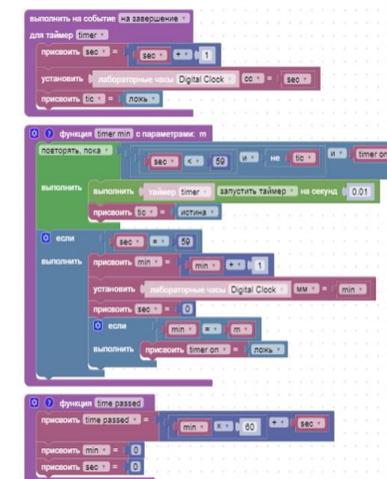
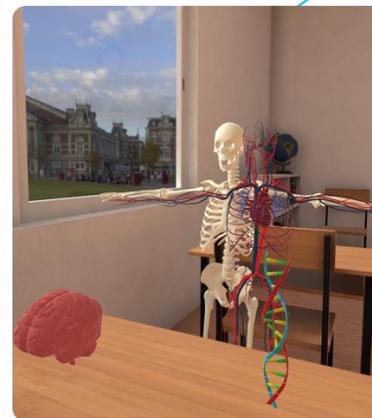


Единый реестр российских программ для электронных вычислительных машин и баз данных



Что внутри Varwin Education?

- Упрощенный **3D-редактор** для создания виртуальных миров;
- Редактор логики сценариев на базе визуального языка программирования **Blockly** (используется во многих средах разработки, например, в Scratch);
- Более **500 готовых объектов и локаций** для создания 3D/VR-проектов по различным тематикам, в том числе и по школьным предметам;
- **Учебно-методический комплекс**, включающий программу курса на 36-144 ак. часа и конспекты занятий с практическими кейсами;
- **Курс для преподавателей** «Цифровой педагог. Разработка приложений виртуальной реальности на Varwin»;
- **Онлайн-курс** для школьников и студентов.



Varwin Education — российское ПО, работающее в четырех режимах



3D (трехмерное пространство)

Для работы в 3D-режиме достаточно простого ПК или ноутбука. VR-оборудование не требуется. Проверить системные требования можно [на нашем сайте](#).



AR (дополненная реальность)

Для работы в режиме AR требуется ПК/ноутбук и смартфон/планшет с установленным ПО.



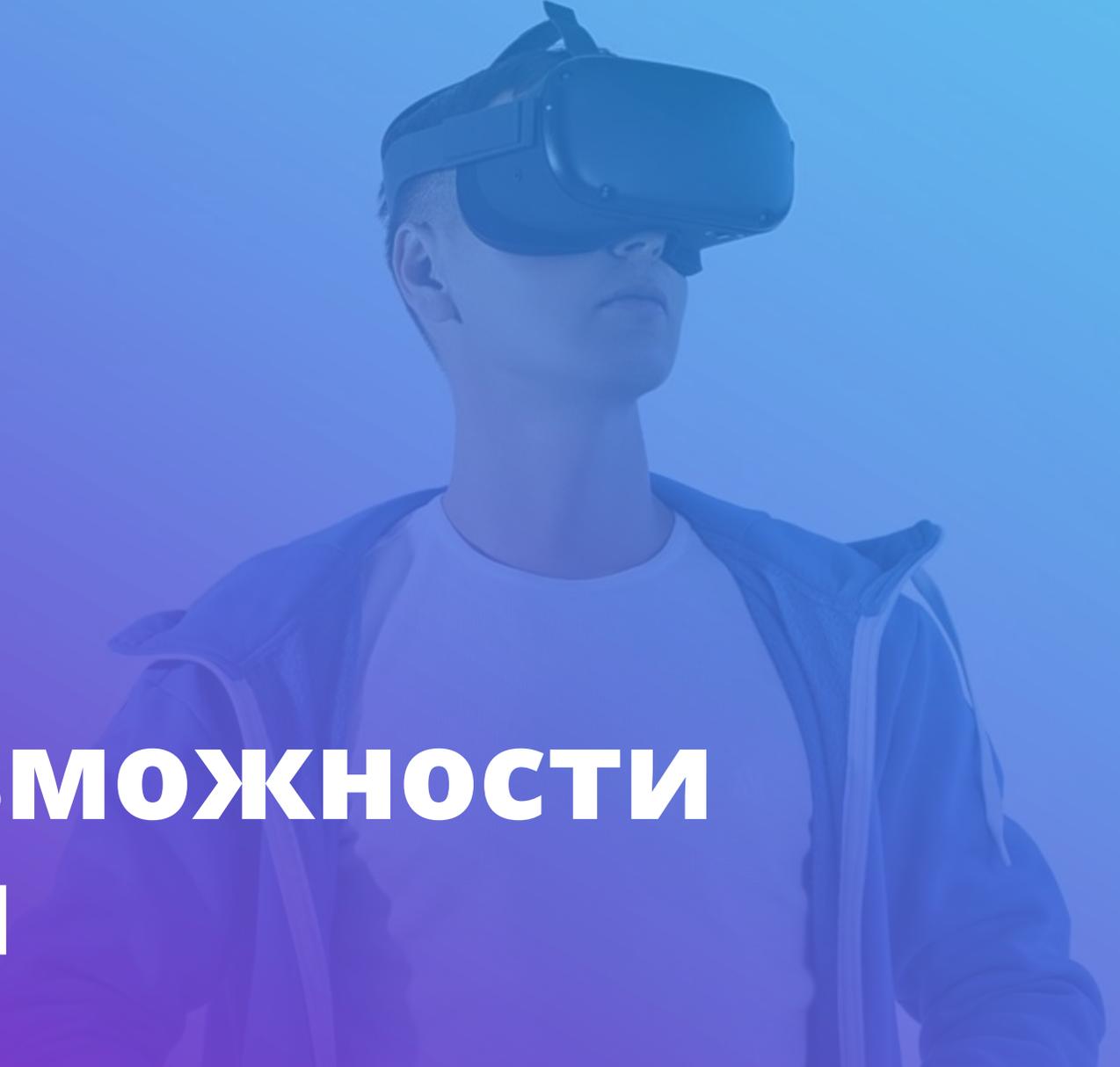
VR (виртуальная реальность)

Для работы в режиме VR потребуется VR-гарнитура и контроллеры. Узнайте, [какая VR-гарнитура подходит для запуска Varwin Education](#).



XR (расширенная реальность)

Для работы в режиме XR потребуется голографическая система NettleDesk.



Цели и возможности апробации

Цели апробации для образовательных организаций

1

Тестирование отечественного ПО и методик с возможностью дальнейшего открытия полноценных учебных программ по IT-направлению

2

Повышение квалификации педагогического состава в области IT-компетенций

3

Использование инновационных технологий в образовательном процессе

4

Реализация целевых показателей национального проекта «Образование»

Что вы получаете от участия в апробации?



1. Бесплатные полноценные лицензии Varwin Education
2. Готовые методические материалы для проведения занятий
3. Техническое и методическое сопровождение в период проведения апробации



Что вам предстоит делать?



1. Проведение 8 и более занятий по 2 ак. ч.
2. Заполнение коротких форм обратной связи по итогам проведения занятий
3. Участие в организационных встречах по вопросам апробации (онлайн)
4. Участие в формировании заключительного отчета о проведении апробации
5. Отзыв от руководителя образовательной организации по итогам апробации

Цели программы апробации для Varwin Education

1

Корректировка и расширение учебно-методического комплекса Varwin Education в соответствии с обратной связью от участников программы

2

Обнаружение и исправление технических ошибок в программном обеспечении

3

Анализ запросов пользователей на разработку новых функциональных возможностей Varwin Education

4

Потенциальное приобретение лицензий Varwin при успешном завершении программы

Условия участия

* Количество мест для участия в программе ограничено

1

Формирование группы учеников не менее **10 человек**, готовых к занятиям минимум **1 раз в неделю**, минимум **2 академических часа**

2

Наличие мотивированного **педагога**, готового к прохождению обучения на **курсах Varwin Education** в дистанционном формате (или уже знакомого с Varwin)

3

Наличие **персональных компьютеров, соответствующих минимальным системным требованиям** (наличие VR-оборудования не обязательно)

Системные требования для персонального компьютера

1

Минимальные:

- Процессор Intel Core i3 или AMD Ryzen 3
- Видеокарта Intel HD Graphics 620 и выше — или аналогичная
- 4 Гб ОЗУ и больше
- 10+ Гб памяти на жестком диске

2

Рекомендуемые:

- Процессор Intel Core i5 или AMD Ryzen 5
- Видеокарта NVidia GeForce 940mx и выше — или аналогичная
- 4 Гб ОЗУ и больше
- 10+ Гб памяти на жестком диске

Основные параметры программы

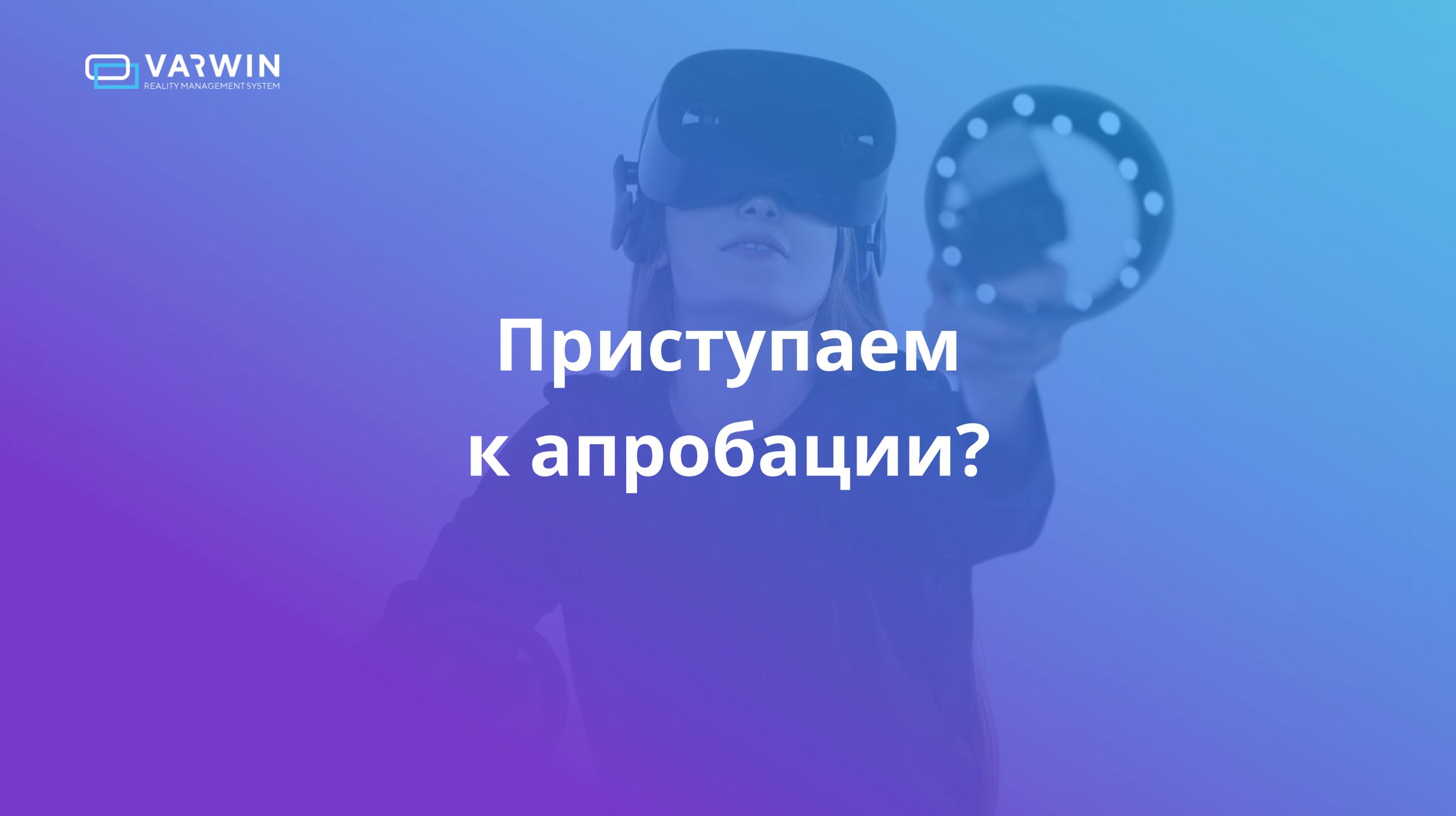
- Группа учеников ≥ 10
- Сроки (активная фаза) = 2 месяца
- Количество занятий ≥ 8
- Организационные встречи = 2
- Заключительный отчет = 1
- Отзыв руководителя = 1



Примерная дорожная карта

Мероприятия

1. Установочный вебинар для педагогов	Февраль
2. Обучение педагогов	Весна 2025
3. Проведение занятий для учащихся	Сентябрь 2025 – Декабрь 2025
4. Формирование заключительного отчета	Декабрь 2025
5. Письмо-отзыв по итогам проведения апробации	Декабрь 2025



Приступаем к апробации?



Александр Пикунев
Руководитель направления
Varwin Education

- +7 (909) 999 22 96
- alex.p@varwin.com